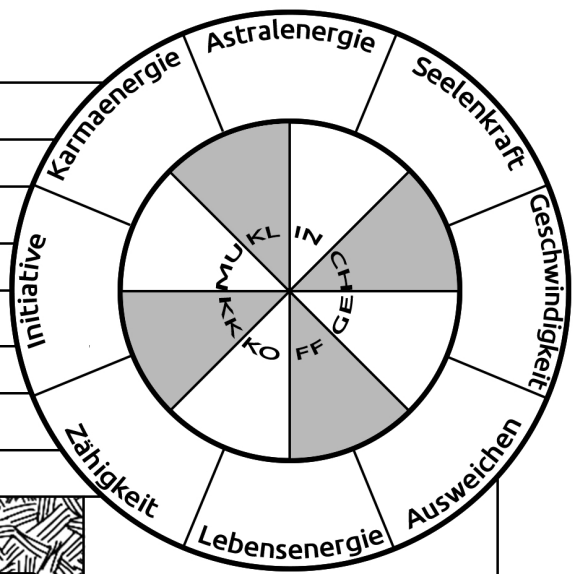


Name: \_\_\_\_\_  
 Geschlecht: \_\_\_\_\_ Alter: \_\_\_\_\_  
 Größe: \_\_\_\_\_ Gewicht: \_\_\_\_\_  
 Augenfarbe: \_\_\_\_\_ Haarfarbe: \_\_\_\_\_  
 Spezies: \_\_\_\_\_ Kultur: \_\_\_\_\_  
 Profession: \_\_\_\_\_  
 Sozialstatus: \_\_\_\_\_



**Vorteile**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Nachteile**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Allgemeine Sonderfertigkeiten**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Schicksalspunkte**

--	--

Aktuell

Maximal

**Abenteuerpunkte**

--	--

Gesamt

Verbraucht

--

Verfügbar

**Sprachen**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Schriften**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Lebensenergie:  $GW \text{ der Spezies} + KO + KO$   
 Astralenergie/Karmaenergie:  $20 + \text{Leiteigenschaft}$   
 Seelenkraft:  $GW \text{ der Spezies} + (MU + KL + IN)/6$   
 Zähigkeit:  $GW \text{ der Spezies} + (KO + KO + KK)/6$   
 Ausweichen:  $GE/2$   
 Initiative:  $(MU + GE)/2$

### Körpertalente

MU/GE/KK

Fliegen (MU/IN/GE)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Selbstbeherrschung (MU/MU/KO)
Gaukeleien (MU/CH/FF)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Singen (KL/CH/KO)
Klettern (MU/GE/KK)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sinnesschärfe (KL/IN/IN)
Körperbeherrschung (GE/GE/KO)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Tanzen (KL/CH/GE)
Kraftakt (KO/KK/KK)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Taschendiebstahl (MU/FF/GE)
Reiten (CH/GE/KK)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Verbergen (MU/IN/GE)
Schwimmen (GE/KO/KK)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Zechen (KL/KO/KK)

### Wissenstalente

KL/KL/IN

Brett- & Glücksspiel (KL/KL/IN)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Mechanik (KL/KL/FF)
Geographie (KL/KL/IN)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Rechnen (KL/KL/IN)
Geschichtswissen (KL/KL/IN)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Rechtskunde (KL/KL/IN)
Götter & Kulte (KL/KL/IN)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sagen & Legenden (KL/KL/IN)
Kriegskunst (MU/KL/IN)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sphärenkunde (KL/KL/IN)
Magiekunde (KL/KL/IN)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sternkunde (KL/KL/IN)

### Gesellschaftstalente

IN/CH/CH

Bekehren & Überzeugen (MU/KL/CH)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Menschenkenntnis (KL/IN/CH)
Betören (MU/CH/CH)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Überreden (MU/IN/CH)
Einschüchtern (MU/IN/CH)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Verkleiden (IN/CH/GE)
Etikette (KL/IN/CH)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Willenskraft (MU/IN/CH)
Gassenwissen (KL/IN/CH)	<input type="checkbox"/>		

### Naturtalente

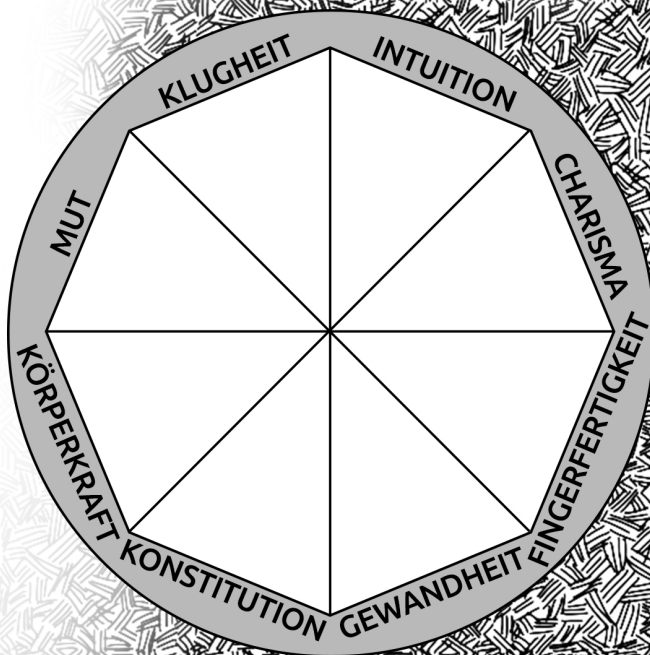
MU/GE/KO

Fährtensuchen (MU/IN/GE)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pflanzenkunde (KL/FF/KO)
Fesseln (KL/FF/KK)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Tierkunde (MU/MU/CH)
Fischen & Angeln (FF/GE/KO)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Wildnisleben (MU/GE/KO)
Orientierung (KL/IN/IN)	<input type="checkbox"/>		

### Handwerkstalente

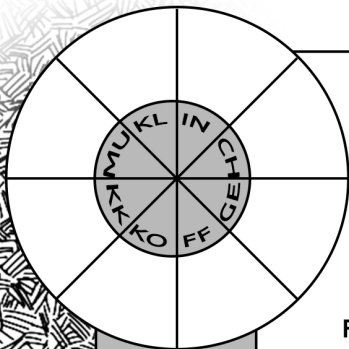
FF/FF/KO

Alchemie (MU/KL/FF)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Lebensmittelbearbeitung (IN/FF/FF)
Boote & Schiffe (FF/GE/KK)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Lederbearbeitung (FF/GE/KO)
Fahrzeuge (CH/FF/KO)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Malen & Zeichnen (IN/FF/FF)
Handel (KL/IN/CH)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Metallbearbeitung (FF/KO/KK)
Heilkunde Gift (MU/KL/IN)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Musizieren (CH/FF/KO)
Heilkunde Krankheit (MU/IN/KO)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Schlösserknacken (IN/FF/FF)
Heilkunde Seele (IN/CH/KO)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Steinbearbeitung (FF/FF/KK)
Heilkunde Wunden (KL/FF/FF)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Stoffbearbeitung (KL/FF/FF)
Holzbearbeitung (FF/GE/KK)	<input type="checkbox"/>		



### Qualitätsstufen

Fertigkeitspunkte	Qualitätsstufe
0-3	1
4-6	2
7-9	3
10-12	4
13-15	5
16+	6



Lebenskraft

Maximal

Aktuell

Ausweichen Initiative Zähigkeit Seelenkraft




	AT	KTW	PA
Armbrüste	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bögen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Dolche	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Fecht Waffen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Hieb Waffen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ketten Waffen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Lanzen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	AT	KTW	PA
Raufen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Schilder	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Schwerter	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Stangen Waffen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Wurf Waffen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Zweihandhieb Waffen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Zweihandschwerter	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

AT KTW PA

AT KTW PA

### Nahkampfwaffen & Schilde

#### Zustände

Belastung

Betäubung

Entrückt

Furcht

Paralyse

Schmerz

Verwirrung

Stufe I (-1)

Stufe II (-2)

Stufe III (-3)

Stufe IV  
(Handlungs-  
unfähig)

### Kampfsonderfertigkeiten

Name	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Art	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Schadensb.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TP	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
AT/PA Mod	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Reichweite	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
AT / PA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Gewicht	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Strukturp.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Fernkampfwaffen

Name	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Art	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ladezeit	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TP	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Reichweite	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Fernkampf	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Munition	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Gewicht	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Name	RS	BE	Zus. Abzüge	Gewicht	Notiz
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Rüstungen

