

DIE MINE SALZBRUCH



Salzbruch ist die letzte bekannte aktive Mine, in der das wertvolle Silbersalz abgebaut werden kann. Vor Jahrhunderten von Zwergen errichtet, bauen heute Sträflinge in Stollen zwischen den alten Ruinen das Salz ab.

SILBERSALZ

Silbersalz kann als Erz abgebaut werden. Durch ein aufwendiges Verfahren kann das wertlose, gräulich-trübe Roherz in ein silbrig glänzendes Pulver verarbeitet werden, das einen einzigartigen Geschmack hat.

Es wurde angenommen, dass dieses Verfahren mit den Zwergen in Vergessenheit geriet, bis die Händlerfamilie *Floretian* wieder verarbeitetes Silbersalz verkaufte. Reines Silbersalz ist bei der oberen Gesellschaftsschicht beliebt und wird durch die hohen Preise auch als Statussymbol gesehen.

DIE ARBEITER DER MINE

Die Arbeiter der Mine sind verurteilte Verbrecher, die hier auf königliche Anordnung ihren Lebensabend mit der gefährlichen Aufgabe verbringen, die Salzerze abzubauen. Offiziell ist die Mine im Besitz der Familie *Floretian*, die sämtliche Verwaltungsaufgaben übernimmt. Ein normaler Arbeiter fördert pro Tag bis zu 20 Kilo Salzerz. Dies hängt aber auch davon ab, ob er an einer geeigneten Stelle gräbt. Es kann vorkommen, dass einige Arbeiter Tage lang nichts fördern, bis sie wieder eine Salzader finden.

AUSBEUTE EINES TAGES

Die Ausbeute eines Charakters für einen Tag wird durch eine W20-Probe des Spielleiters ermittelt. Der Charakter muss eine geeignete Probe (Stärke, Steinbearbeitung,...) ablegen, die das Ergebnis positiv oder negativ beeinflusst.

Kritische Ergebnisse sind das Finden einer besonders reichhaltigen Stelle (kritischer Erfolg, verdoppelt die gefundene Menge) oder einer besonders harten Stelle (kritischer Fehler, das verwendete Werkzeug wird zerstört).

LIEFERUNGEN

Alle vier Tage findet ein Austausch zwischen den Arbeitern der Mine und der Außenwelt statt. Für die gelieferten Salzerze werden Waren zurückgeschickt. Es steht den Gefangenen frei, Bestellungen aufzugeben. Die Wachen behalten sich jedoch das Recht vor, diese ohne die Angabe von Gründen abzulehnen. In der Regel werden die gewünschten Waren aber, sofern es nicht aufwändig ist, zu besorgen, geliefert.

LEBENSMITTEL

Name	Preis	Menge
Bier	1.0kg	0.5kg
Brot (Weizen)	0.5kg	0.5kg
Brot (Roggen)	0.5kg	0.5kg
Heiltrank	72.0kg	0.5kg
Kartoffel	1.0kg	0.5kg
Käse (Kuhmilch)	0.7kg	0.5kg
Käse (Ziegenmilch)	1.0kg	0.4kg
Schokolade	5.5kg	0.5kg
Trockenfleisch	3.0kg	1.0kg
Trockenfisch	4.2kg	1.0kg
Wein (rot)	2.6kg	1.0 l
Wasser	0.1kg	3.0 l

SONSTIGES

Name	Preis	Menge
Decke (Leinen)	3.4kg	2.0kg
Decke (Wolle)	9.1kg	3.0kg
Dolch	8.3kg	1.0kg
Fackel	0.4kg	1.0kg
Hammer	10.0kg	2.0kg
Holzbalken	10.0kg	40.0kg
Holzeimer	1.0kg	1.0kg
Kessel (Eisen)	18.0kg	5.0kg
Kerze	0.8kg	0.1kg
Papier	1.0kg	3 Blatt
Roheisen	6.0kg	0.5kg
Schaufel	11.0kg	2.0kg
Schwert	17.8kg	3.0kg
Seil	9.5kg	10m
Spitzhacke	14.0kg	2.0kg
Wasserschlauch	2.0kg	0.5kg

BESONDERE BESTELLUNGEN

Es ist möglich, Dinge zu bestellen, die nicht gelistet sind. Die Wachen haben eine 50%-Chance zu erkennen, ob die Bestellung für einen Ausbruch genutzt werden könnte und lehnen entsprechend ab.

Generell wird auf jede Bestellung, die zu aufwendig ist, abgelehnt. Die Preise sind relativ frei wählbar, als Richtlinie kann 1 Gold = 5kg Salz verwendet werden.